

# AFLATOON SMARTSPENDER!

## SPELREGELS

# 2-4

## AANTAL SPELERS

**Inhoud:**  
Speelbord, 2  
dobbelstenen,  
smarts & 6  
stapels kaarten

## Rol van de bankier



### Doel van het spel

Voltooi je missie door het aantal smarts (fictief betaalmiddel voor dit spel), groene punten en sociale punten die op je missiekaart staan te verdienen. De speler die als eerste zijn missie volbrengt, is de winnaar van het spel.

### Voorbereiding

- Leg het speelbord op tafel en leg de kaarten omgekeerd op de daarvoor bestemde plekken op het speelbord.
- Elke speler kiest een pion om het spel mee te spelen.
- Kies één speler die de **bank** en alle transacties gaat beheren.

### Het spel

- Spelers zetten de gekozen pionnen op het START-vak.
- Elke speler kiest een missiekaart waarop het aantal smarts, groene punten en sociale punten staat.
- Op de missiekaart staat het maandinkomen dat verdiend kan worden als aan de gestelde voorwaarden wordt voldaan.
- De bank betaalt aan elke speler het maandinkomen dat vermeld staat op zijn missiekaart.
- Schrijf de doelen van de missiekaart op het smarts overzicht. Gebruik dit overzicht voor de rest van het spel om bij te houden hoeveel smarts, groene punten en sociale punten je bezit.
- Elke speler gooit om de beurt met de dobbelsteen, de speler met het hoogste aantal mag beginnen. Daarna gaat het spel met de klok mee.
- De pionnen blijven op het vak staan waar ze zijn uitgekomen en gaan vanaf daar verder met hun volgende beurt. Tijdens het spelen kunnen er twee of meer pionnen op hetzelfde vak staan.

► Betalen, uitwisselen en verzamelen van smarts, groene en sociale punten als dat nodig is.

► Het betalen van smarts aan spelers bij het passeren van START, dit is alleen van toepassing als hun smarts overzicht is ingevuld met hun inkomsten en uitgaven.



### Onvermogen bank

In het geval dat de bank geen geld meer heeft, heeft de bankier de bevoegdheid om indien nodig extra fondsen te genereren. De bankier mag het gewenste bedrag op een papiertje schrijven om de middelen van de bank aan te vullen. Dit zorgt ervoor dat het spel kan doorgaan, zelfs als de bank tijdelijk geen fysiek geld meer heeft.

**Resterend geld en middelen: plaats al het resterende geld en andere middelen op de bank voor een soepel spelverloop.**

# Schuldenvrij spel

Geen zorgen over schulden! Als je een kaart trekt waardoor je meer geld of punten verliest dan je hebt, dan betaal je gewoon met alles wat je nog bezit. Pas je smarts-overzicht aan en breng je saldo indien nodig op 0.

## Wat doe je als je landt op:

In dit spannende financiële spel komen spelers langs verschillende vakjes, elk met een unieke impact op hun financiële reis:

### START

- ▶ Ontvang het maandinkomen dat op je missiekaart staat van de bank.
- ▶ Vanaf de tweede ronde is een ingevulde smarts-overzicht verplicht om het maandinkomen te ontvangen bij het passeren van START.
- ▶ Verdien een dubbel maandinkomen als je precies op het START vak terecht komt.
- ▶ Je mag handelen wanneer je op het startvak landt: ruil punten en smarts met spelers rechts of links van je, of met de bank volgens de volgende wisselkoersen.

**Speler-tot-speler: 1 sociaal/groen punt = 10 smarts (kies één persoon om mee te ruilen).**

**Bank: 1 sociaal/groen punt = 8 smarts (de wisselkoers houdt rekening met commissies van de bank).**

### ROUTINE

ervaar dagelijkse gebeurtenissen die jouw smarts, groene en sociale punten (positief of negatief) kunnen beïnvloeden.

### DILEMMA

je wordt geconfronteerd met keuzes die van invloed zijn op je missie. Denk goed na over welke optie je kiest.

### BEPROEF JE GELUK

ervaar de 'beproef je geluk - acties' en 'beproef je geluk - situaties'. Werk samen met andere spelers of kom onverwachte gebeurtenissen tegen die je dichter of verder van je spaardoel kunnen brengen.



### UITGAVEN

(telefoonrekening en openbaar vervoer)

als je langs of op deze plek komt, dan moet je het genoemde bedrag aan de bank betalen.



### BIJLES

Land op deze plek om bijlesdocent te worden en ontvang 10 smarts van de bank. Pak een bijles kaart en stel de vraag op de kaart aan de andere spelers. De spelers met de juiste antwoorden verdienen 10 smarts.



### ZIT~EN~ ONTSPAN

Er zijn geen extra handelingen nodig bij het landen op deze plek. Dus ga zitten en ontspan!

## WOORDENLIJST

**Budget:** Een budget is een samenvatting van de geschatte inkomsten en hoe deze gedurende een bepaalde periode worden besteed.

**Inkomen:** Geld verdiend door een persoon, bedrijf, overheid, etc. gedurende een bepaalde periode.

**Uitgaven:** Een bedrag dat een persoon of bedrijf uitgeeft om iets te doen of te kopen.

**Valuta:** Het geld of de munteenheid die in een bepaald land wordt gebruikt.

**Rente:** Geld dat door een bank of andere financiële organisatie in rekening wordt gebracht voor het lenen van geld of geld dat je kunt verdienen door jouw geld op een rekening bij een bank of andere financiële organisatie te houden.

**Lening:** Een geldbedrag dat wordt geleend, vaak van een bank, en moet worden terugbetaald, meestal samen met een extra geldbedrag dat je moet betalen als vergoeding voor het lenen (rente).

**Schuld:** Het geldbedrag dat een persoon, bedrijf, land etc. verschuldigd is.

**Inflatie:** Inflatie treedt op wanneer er sprake is van een algemene stijging van de prijzen van goederen en diensten, dat betekent dat je vandaag minder kunt kopen voor 1 euro dan gisteren. Met andere woorden: door inflatie wordt de munt in de loop van de tijd minder waard.

**Investering:** Investeren is een opoffering van tijd, inzet en/of geld om er op (vaak langere) termijn voordeel uit te halen.

**Bezit:** Iets dat eigendom is van een persoon, bedrijf of organisatie, zoals geld, eigendom of land.

**Creditcard:** Een kleine plastic kaart die kan worden gebruikt om goederen of diensten te kopen en deze op een later tijdstip te betalen.

**Debetkaart:** Een kleine plastic kaart waarmee je een betaling kunt doen door het bedrag van de betaling automatisch van je bankrekening af te schrijven.

**Beurs:** Een plaats waar aandelen (delen van het eigendom van bedrijven) worden gekocht en verkocht, of de organisatie van mensen wier taak het is om dit kopen en verkopen te doen.

**Bank:** Een organisatie waar mensen en bedrijven geld kunnen beleggen, lenen, wisselen voor buitenlands geld etc., of een gebouw waar deze diensten worden aangeboden.

**Peer-to-peer betalingssysteem:** Systemen waarmee klanten hun bankrekeningen kunnen koppelen aan een digitale applicatie om direct geld te verzenden en te ontvangen van en naar vrienden en familie.

## Spelopties en variaties

- Gebruik twee dobbelstenen zodat je sneller over het speelbord kan bewegen. Blijf doorspelen totdat de eerste speler alle doelen op zijn of haar missiekaart heeft voltooid.
- Bijles: verdubbel of niets. Als de speler de eerste vraag correct beantwoordt, mag er een tweede vraag beantwoord worden om nog 10 extra smarts te verdienen. Maar als het antwoord verkeerd is, dan gaan de eerste 10 smarts ook verloren.