

BEPROEF  
JE  
GELUK  
~ SITUATIE ~

BEPROEF  
JE  
GELUK  
~ SITUATIE ~

BEPROEF  
JE  
GELUK  
~ SITUATIE ~

BEPROEF  
JE  
GELUK  
~ SITUATIE ~

BEPROEF  
JE  
GELUK  
~ SITUATIE ~

BEPROEF  
JE  
GELUK  
~ SITUATIE ~

BEPROEF  
JE  
GELUK  
~ SITUATIE ~

BEPROEF  
JE  
GELUK  
~ SITUATIE ~

BEPROEF  
JE  
GELUK  
~ SITUATIE ~

BEPROEF  
JE  
GELUK  
~ SITUATIE ~

BEPROEF  
JE  
GELUK  
~ SITUATIE ~

BEPROEF  
JE  
GELUK  
~ SITUATIE ~

KIES EEN ANDERE SPELER  
EN SPEEL

**STEEN  
PAPIER  
SCHAAR**

De winnaar krijgt 20 smarts  
van de andere speler.

JE KRIJGT EEN  
STUDIEBEURS



Je verdient  
20 extra smarts

JE KRIJGT GELD  
TERUG VAN DE  
**BESLASTING**

Verdien  
10 extra smarts



JE  
HEBT  
**GELUK**

Je krijgt 10 groene punten  
en je mag opnieuw  
dobbelen



IEDEREEN LEGT



**IN DE POT**

Gooi met de dobbelsteen.  
De speler met het hoogste  
aantal wint de pot.



JIJ BENT DE

**DEALER**

Steel 3 groene punten  
van 1 speler naar keuze  
en geef deze punten aan  
een andere speler.

**JE MAG HET NIET AAN  
JEZELF GEVEN.**

JE BENT  
**OPGELICHT**

en verliest 20 smarts



**JE BESPAART  
GELD OP DE  
ELEKTRICITEITSREKENING**

Je verdient  
5 groene punten

Je bent  
**VRIJGEVIG  
VANDAAG**

Geef 20 smarts aan  
een speler naar keuze.



Iedereen geeft je  
15 smarts